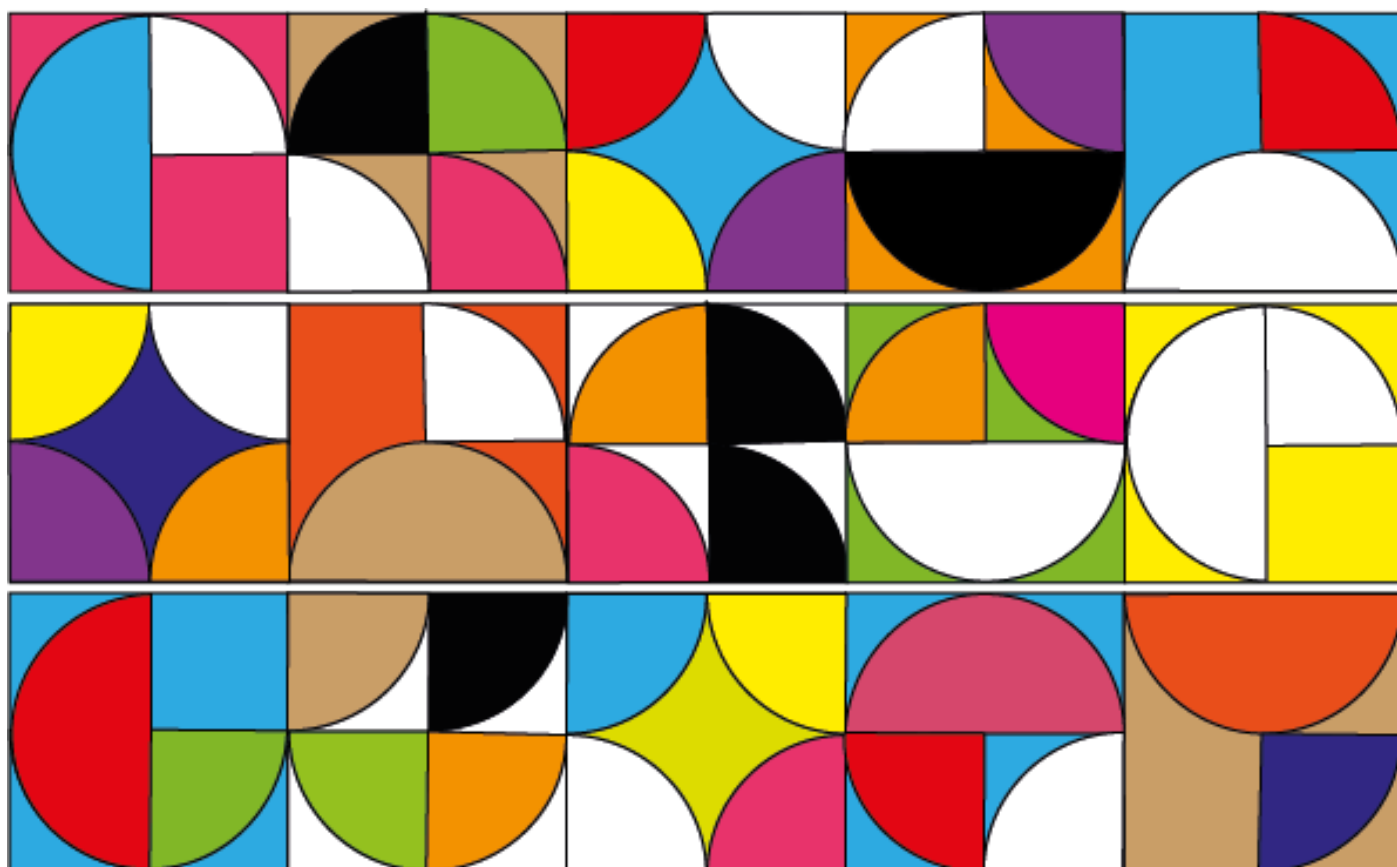
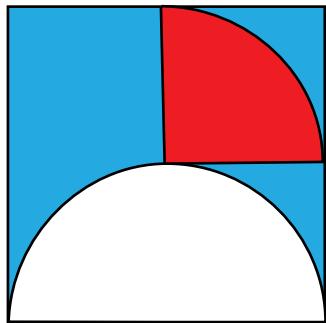


RIFIUTI? DIFFERENZIANDO AIUTI!

CATALOGO FORMATIVO 2026/27





INFANZIA

isa isontina
ambiente

I SEGRETI DEL COMPOST

Storytelling alla scoperta del rifiuto organico

Modalità di svolgimento: 1 incontro in classe di 1,5 ore

Contenuti: un gioco di narrazione basato sul racconto "Il segreto di patata lessa" di Cecco Mariniello. Immedesimandosi nei personaggi, i bambini stimolano la fantasia e si avvicinano con interesse a un argomento complesso, partecipando attivamente allo storytelling e sviluppando consapevolezza sulla frazione organica del rifiuto. Segue un gioco di riconoscimento: bucce, gusci e fondi di caffè non avranno più segreti. Si conclude con un'attività di piantumazione per scoprire come un sacchetto di rifiuti possa trasformarsi in prezioso compost, nutrimento per nuove piantine.

INIEZIONI DI CREATIVITÀ

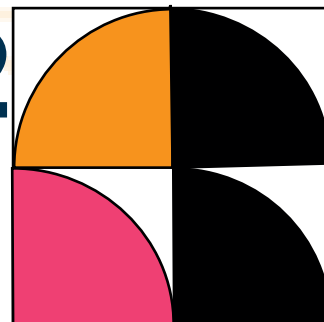
Laboratorio di tinkering

Modalità di svolgimento: 1 incontro in classe di 1,5 ore

Contenuti: un'avventura che avvicina i più piccoli all'educazione ambientale, al riciclo e alle discipline STEM attraverso la curiosità, il tinkering e l'apprendimento informale. Unendo manualità, gioco di squadra e immaginazione, il laboratorio trasmette il valore delle risorse e il rispetto per la natura. I bambini esplorano e toccano con mano diversi materiali per prendere confidenza con i rifiuti. Poi, in un'attività artistica e di tinkering, manipolano e trasformano oggetti di uso quotidiano, risolvono insieme sfide creative e realizzano un'invenzione collettiva del tutto originale.

NOVITA'

PRIMARIA1&2



OLIMPIADI DEI RIFIUTI

Laboratorio sulla corretta raccolta differenziata

Modalità di svolgimento: 1 incontro in classe di 2 ore

Contenuti: parlare di rifiuti e della loro riduzione fin dai primi anni della primaria aiuta i bambini ad acquisire comportamenti consapevoli e sostenibili, facendo della raccolta differenziata una "sana" abitudine quotidiana. Il laboratorio propone una serie di divertenti giochi di movimento. Poi la classe realizza un trash book con campioni di diversi materiali, come carta e plastica, che resterà come promemoria dell'esperienza vissuta. Ogni alunno contribuisce all'elaborato comune (co-operative learning) e racconta ai compagni le proprie scoperte (peer education).

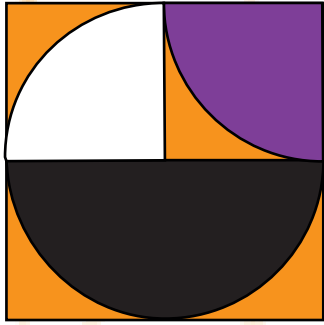
APPRENDISTA RICICLONE

Storytelling sulla magia del riciclo

Modalità di svolgimento: 1 incontro in classe di 2 ore

Contenuti: le mirabolanti avventure di un simpatico maghetto aprono un percorso che, attraverso la magia del racconto, porta i bambini dentro i temi dell'accumulo e del riciclo dei rifiuti. Con un approccio pratico e divertente, il laboratorio insegna l'importanza di non sprecare e di fare una corretta raccolta differenziata. Dopo aver ascoltato la storia e scoperto i segreti dei vari materiali, gli alunni diventano veri apprendisti e costruiscono "oggetti magici" con i materiali di recupero portati da casa. Chiude un momento di condivisione in cui ogni bambino diventa ambasciatore di buone pratiche ecologiche in famiglia.

NOVITA'



PRIMARIA3&4&5

isa isontina
ambiente

UN CASO PER I BIODetectIVE

Gioco di ruolo contro l'abbandono dei rifiuti

Modalità di svolgimento: 1 incontro in classe di 2 ore

Contenuti: un reato gravissimo, una scena del crimine, tanti indizi e un colpevole da trovare. Qualcuno ha abbandonato dei rifiuti nel bosco e i cittadini non possono accettarlo. Servono quindi piccoli Bio-Detective che risolvano il caso come veri investigatori, tra enigmi e prove da superare. Su un telo che raffigura la scena del crimine la classe individua i rifiuti abbandonati e associa a ciascuno il suo tempo di degradazione. Divisi in unità investigative, i bambini superano le prove e ricostruiscono insieme il profilo del colpevole. Poi si lanciano al suo inseguimento: un dado a 20 facce deciderà l'esito della cattura.

PLASTIC GAME

Laboratorio sugli imballaggi di plastica

Modalità di svolgimento: 1 incontro in classe di 2 ore

Contenuti: con un approccio sperimentale, il laboratorio alterna esperimenti scientifici, brainstorming e attività multimediali e manuali. I ragazzi scoprono così cos'è la plastica, la sua storia, le sue proprietà chimico-fisiche e le conseguenze di una produzione e di un consumo eccessivi. Nella seconda parte un grande gioco multimediale a squadre coinvolge attivamente gli studenti e li spinge a collaborare. L'entusiasmo della sfida permette di affrontare in modo diverso numerosi temi ambientali e scientifici e offre agli insegnanti spunti per approfondimenti successivi.

MISSIONE RICICLO

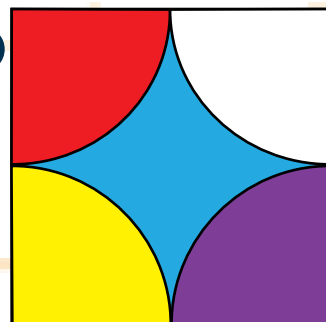
Laboratorio ludico/creativo

NOVITA'

Modalità di svolgimento: 1 incontro in classe di 2 ore

Contenuti: una sfida per esplorare l'impatto ambientale di tutto ciò che buttiamo, da carta, plastica, vetro e metalli fino agli scarti organici e ai RAEE, e sviluppare una solida consapevolezza ecologica. La classe viene catapultata nelle "5 Terre del Riciclo" con un avvincente gioco di carte, poi i ragazzi inventano storie e avventure a partire da oggetti nati dal riciclo. Nella seconda fase, una sfida a quiz interattiva a squadre mette alla prova le conoscenze acquisite e chiarisce ogni dubbio sulla corretta raccolta differenziata.

SECONDARIA 1°



SOS TERRA – Laboratorio scientifico

Modalità di svolgimento: 1 incontro in classe di 2 ore

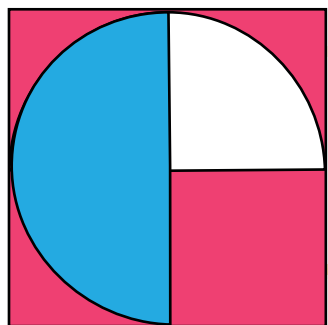
Contenuti: i ragazzi riflettono in modo dinamico sulla gestione delle risorse e sulla crisi climatica, per elaborare idee e soluzioni condivise che favoriscano il passaggio dall'economia lineare a quella circolare. Una presentazione multimediale interattiva guida attività pratiche e momenti di approfondimento. L'obiettivo è stimolare lo spirito critico su temi come la limitatezza delle risorse, la gestione dei rifiuti, l'economia circolare, l'Overshoot Day, la lotta agli sprechi e le fonti rinnovabili. Il laboratorio si chiude con un quiz a squadre sugli argomenti trattati.

INDOVINA CHI È UN RIFIUTO COSÌ

Laboratorio sul valore del rifiuto organico

Modalità di svolgimento: 1 incontro in classe di 2 ore

Contenuti: il rifiuto organico è comunemente considerato utile solo per produrre compost o biocombustibile, ma è davvero così? Il laboratorio mostra come lo scarto possa diventare una risorsa. Prima dell'incontro gli alunni compilano una scheda per scoprire quale e quanto rifiuto organico produce la propria famiglia. In classe le schede vengono analizzate, con un focus sulle norme anti-spreco e sullo spreco alimentare. Il laboratorio si chiude con un quiz digitale a squadre su come riutilizzare il rifiuto organico prima di trasformarlo in compost e biocombustibile, dai semplici impieghi casalinghi alle conversioni industriali più sorprendenti.



SECONDARIA 1&2°



REGISTI PER LA SOSTENIBILITÀ

Laboratorio di videomaking

Modalità di svolgimento: 1 incontro in classe di 2 ore

Contenuti: la rete e i dispositivi digitali sono oggi la più grande risorsa per costruire l'innovazione. L'attività si basa su cooperative learning, problem solving e peer education, metodologie che favoriscono la cooperazione, rafforzano l'apprendimento e stimolano comportamenti sostenibili. Si apre con una presentazione interattiva che orienta i ragazzi, divisi in gruppi, nella scelta di un tema legato al consumo consapevole, alle risorse naturali e all'impatto delle attività umane sugli ecosistemi. Ogni gruppo realizza poi brevi video o animazioni per promuovere buone pratiche quotidiane, usando un tablet con applicazioni specifiche.

MODA CIRCOLARE – Laboratorio sul fast fashion

Modalità di svolgimento: 1 incontro in classe di 2 ore

Contenuti: siamo spesso etichettati come consumatori, ma ciò che scartiamo è molto più di quanto consumiamo davvero. Il modello economico prevalente è ancora lineare (produzione, consumo, smaltimento). Esiste però un'alternativa ispirata ai cicli naturali, l'economia circolare, in cui la materia viene trasformata e riutilizzata. Il laboratorio usa diverse metodologie educative per favorire la partecipazione attiva in un ambiente di apprendimento stimolante. In particolare il gioco di ruolo permette agli studenti di immedesimarsi, formulare ipotesi e discutere per trovare insieme nuove soluzioni.

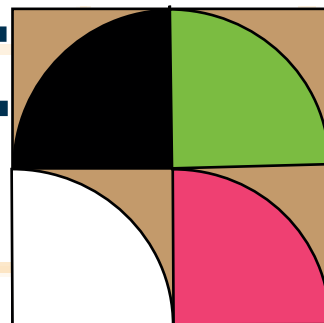
SWAP PARTY – Mercatino dello scambio

NOVITA'

Modalità di svolgimento: 2 incontri in classe (rispettivamente di 1 e 2 ore)

Contenuti: un percorso sull'economia circolare e la transizione ecologica che parte da un tema molto sentito dai ragazzi: la moda e le insidie del fast fashion. Analizzando l'impatto ambientale e sociale dell'industria tessile, gli studenti sviluppano il pensiero critico per riconoscere il greenwashing e adottare abitudini di consumo più etiche e sostenibili. Nel primo incontro, in plenaria, si approfondiscono i legami tra moda ed economia circolare, si condivide il regolamento e si nomina un comitato di studenti che coordinerà la raccolta di vestiti e accessori. Nel secondo, di taglio pratico, la classe allestisce un vero Swap Party per scambiarsi i capi raccolti secondo le regole stabilite.

INIZIATIVE



Recupero scarpe usate

La scuola ospita un contenitore per le scarpe da ginnastica usate. Le scarpe vengono avviate a recupero per diventare pavimentazioni antinfortunistiche per impianti sportivi e parchi giochi, nuovi lacci o pezzame.

Visita agli impianti

Vi aspettiamo al polo tecnologico di Moraro per visitare gli impianti di compostaggio e di selezione di Isoncina Ambiente e scoprire il ciclo completo dei rifiuti riciclabili e delle frazioni biodegradabili.

Fornitura contenitori per la raccolta differenziata

Le scuole che non hanno ancora contenitori per la differenziata negli spazi interni possono richiederli. Con un sopralluogo valuteremo insieme le necessità dell'istituto.

NOVITA'

#ilRaeNonSiButta – Scuola "RAEE-Virtuosa"

Un percorso educativo che porta nelle scuole il tema dei rifiuti elettrici ed elettronici (RAEE), trasformando gli studenti in protagonisti dell'economia circolare. Il progetto offre ai docenti un kit didattico digitale, corredato da poster, infografiche e materiali informativi per gli spazi scolastici, e propone interventi formativi in classe con quiz su piattaforma Kahoot per imparare giocando quali rischi ambientali si nascondono nei piccoli dispositivi dismessi e quali risorse preziose si possono recuperare.

Il cuore dell'iniziativa è il RAEE Day: una giornata di raccolta dei piccoli RAEE direttamente a scuola, con EcoContenitori dedicati forniti da Isoncina Ambiente, pesatura dei materiali conferiti e classifica finale tra le classi. A questo si affianca una Social Challenge che invita i ragazzi a ideare e realizzare brevi video (Reels o TikTok) su come smaltire correttamente i dispositivi, come distinguere le diverse tipologie di RAEE e dove conferirli nel proprio comune. Le classi più virtuose ricevono premi e il certificato "Scuola RAEE-Virtuosa" nel corso di una giornata di premiazione. Questionari pre e post intervento misurano infine l'impatto educativo del percorso su studenti e docenti.

INFO&PRENOTAZIONI

Per prenotazioni interventi in classe e partecipare alle iniziative proposte compilare il modulo al link sottostante

[MODULO PRENOTAZIONE](#)

Per partecipare all'open day online del 27/10/26 alle 17 iscriversi al link sottostante

[MODULO ISCRIZIONE OPEN DAY](#)

CONTATTI



0481 770621
3346275055



scuole.isontina.ambiente@gmail.com

isa isontina
ambiente

